



Деловая игра «Затерянный путь»



Questway[®]
by TeamSmart

ЦЕЛЬ

Целью деловой игры «Затерянный путь» является развитие эмоционального интеллекта, лидерского потенциала руководителей, навыков аргументации и убеждения, способностей формировать доверие и вести за собой.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Две группы археологов заблудились в горной пещере, где в прошлые времена, согласно легенде, пираты хранили награбленные богатства. Потеряв карты, участники экспедиции блуждают по неисследованным туннелям и залам в поисках несметных сокровищ пиратов.

Для того чтобы достичь своей цели и благополучно выйти на поверхность, они вынуждены положиться на знания, опыт и интуицию лидера.

В основе игры лежит принцип соревнования между руководителями экспедиции. Их задача, используя приемы психологического влияния, завоевать авторитет и доверие команды. Победу в игре одержит тот лидер, который эффективнее справится с этой задачей и приведет к победе свою команду.

Психологическая игра «Затерянный путь» - один из лучших обучающих инструментов в области психологии лидерства. В ходе игры участники осваивают ключевые принципы лидерского поведения и психологического влияния на подчиненных.

ВОЗМОЖНОСТИ ИГРЫ

- Развитие эмоционального интеллекта (EQ)
- Развитие лидерского потенциала
- Развитие навыков психологического влияния



ФОРМАТ

Indoors



ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ

От 2 до 5 часов



КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ

От 4 человек